

Regulamin sportowy

Ligi Taekwondo Wesołek



I. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- 1.1 Ogólnopolskie zawody dla dzieci i młodzieży „Liga Taekwondo Wesolek”, rozgrywane są zgodnie z niniejszym regulaminem sportowym Ligi Taekwondo Wesolek i na podstawie Rozporządzenia Ministra Edukacji Narodowej z dnia 12 września 2001 roku w sprawie szczegółowych zasad i warunków prowadzenia działalności w dziedzinie rekreacji ruchowej.
- 1.2 Regulamin sportowy Ligi Taekwondo Wesolek, musi być znany i akceptowalny przez kluby – zawodników uczestniczących w zawodach sportowych Ligi Taekwondo
- 1.3 Podstawowym zadaniem zawodów Ligi Taekwondo jest popularyzacja dyscypliny olimpijskiej Taekwondo WTF, poprzez zorganizowaną formę rekreacji ruchowej.
- 1.4 Nadrzędnym celem zawodów Liga Taekwondo, jest stworzenie scentralizowanego systemu szkolenia dzieci i młodzieży w zakresie uprawiania dyscypliny olimpijskiej.
- 1.5 Liga Taekwondo Wesolek rozgrywana jest na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.

II. WARUNKI UCZESTNICTWA W TURNIEJU

2.1. Uczestnikami turnieju mogą być: kluby, stowarzyszenia sportowe posiadające osobowość prawną, oraz zawodnicy nie stowarzyszeni legitymujący się stopniem min 9 kup w taekwondo WTF.

2.2. Warunkiem dopuszczenia do zawodów jest:

- zgłoszenie drogą elektroniczną klubu i uczestników zawodów
- opłacenie wpisowego
- w kategorii kyorugi posiadanie książeczki zdrowia sportowca (dot. kat. wiekowej młodzik i junior młodszy) ,
- w kategorii kyorugi –walki zadaniowej zaświadczenia lekarskiego o dobrym stanie zdrowia w dniu zawodów.
- posiadanie dokumentu potwierdzającego tożsamość (dokument ze zdjęciem)

2.3. Brak jednego z tych dokumentów jest równoznaczny z niedopuszczeniem Zawodnika do Turnieju.

2.3. Organizator Turnieju nie ponosi odpowiedzialności za nieszczęśliwe wypadki i ich następstwa. Obowiązek ubezpieczenia zawodników spoczywa na ich przedstawicieli zgłaszających (klub, stowarzyszenie itp.).

2.4. Kategorie wiekowe uczestników Turnieju (liczy się rok urodzenia):

Kategoria	Wiek	Kategoria międzynarodowa
Dziecko A	do 6 lat	Dziecko A
Dziecko B	7-8 lat	Dziecko B
Dziecko	9- 10 lat	Dziecko
Młodzik	11-12 lat	Młodzik
Junior Młodszy	13-14 lat	Junior młodszy

*Organizator zastrzega sobie prawo łączenia kategorii ze względu na ilość startujących w turnieju.

2.5. Kategorie wagowe wspólne dla dziewcząt i chłopców:

9-10 lat	-23, -27, -31, -35, -39, -43, -47,+47 kg
11-12 lat	-28, -32, -36, -40, -43, -48, -52,+52 kg
13-14 lat	-32, -36, -40, - 44, -48, -52, -56,+60 kg

* Organizator zastrzega sobie prawo łączenia i zmian kategorii ze względu na ilość startujących w turnieju.

III. ZASADY ROZGRYWANIA TURNIEJU

3.1. Turniej rozgrywany jest w następujących kategoriach sportowych:

- konkurencje sprawnościowe (dla wszystkich kategorii wiekowych)
- „poomse” (dla wszystkich kategorii wiekowych)
- „kyorugi – walka zadaniowa (dla dzieci)
- „kyorugi” (dla kategorii wiekowych: Młodzik i Junior Młodszy)

3.2. Zasady rozgrywania poszczególnych konkurencji:

3.2.1. „*Twio-ap-chagi*” (obowiązuje podział na stopnie i kategorie wiekowe)

*Konkurencja polega na trafieniu techniką twio-ap-chagi w packę zawieszoną na stojaku.

*Zawodnik który nie trafi techniką w packę jest eliminowany z konkursu.

*Konkurencja rozgrywana jest w rundach.

*Packa zawieszona jest na wysokości w zależności od wieku uczestnika:

Do 6 lat: od wysokości ustnika a następnie co 5 cm.

Od 7 do 8 lat: 5 cm powyżej wysokości uczestnika w następnym

Wiek uczestnika	Pierwsza runda	Druga runda	Trzecia runda	Czwarta runda	Kolejne co:
Do 6 lat	Wysokość uczestnika	+5 cm	+5 cm	+5 cm	+5 cm
Od 7 do 8 lat	Wysokość uczestnika +5 cm	+5 cm	+10 cm	+10 cm	+10 cm
Od 9 do 10 lat	Wysokość uczestnika +10 cm	+10 cm	+10 cm	+10 cm	+10 cm
Od 11 do 12 lat	Wysokość uczestnika +15 cm	+10 cm	+10 cm	+10 cm	+10 cm
Od 13 do 14 lat	Wysokość uczestnika +20 cm	+15 cm	+10 cm	+10 cm	+10 cm

*Każdemu zawodnikowi przysługuje jedna nieudana próba w konkursie.

*Zwycięzcą konkurencji zostaje zawodnik który zaliczył najwięcej rund.

*W przypadku gdy więcej niż jeden zawodnik kończy konkurencję w tej samej rundzie zwycięża zawodnik niższy wzrostem.

*Nie zalicza się próby zawodnikowi, który po zaliczonej wysokości upadł, przewrócił się lub podparł choćby jedną ręką.

*Punktacja konkurencji

Lokata	I	II	III	IV	V
Punkty	6	4	3	2	1

3.2.2. *Dubaldangseong dollyo-chagi montong* na czas (obowiązuje podział na stopnie i kategorie wiekowe)

*Konkurencja polega na wykonaniu jak największej ilości kopnięć techniką **dubaldangseong dollyo-chagi montong** w czasie dziesięciu sekund na packi lub maszynę elektroniczną.

*Konkurencja składa się z dwóch rund eliminacyjnych i jednej rundy finałowej.

*Packi trzymane są na wysokości bioder zawodnika, czas liczony jest od momentu powiedzenia START przez sędziego.

* W przypadku kopania na maszynie, maszyna zlicza kopnięcia przez 10 sekund od momentu wykonania pierwszego kopnięcia, a packi są ustawione na wysokości bioder zawodnika.

*Sędzia trzymający packi (w kategorii wiekowej „Dzieci”) zalicza kopnięte techniki tylko dollyo-chagi wykonane z odpowiednią siłą; tzn. dotknięcia lub otarcia packi nie będą zaliczane.

*W przypadku gdy zawodnik wykonuje kopnięcia niedozwoloną techniką np. ap-chagi sędzia powinien przerwać konkurencję i zwrócić na to uwagę zawodnikowi. Zawodnik powtarza próbę po minimum 1 minucie odpoczynku; w przypadku gdy zawodnik ponownie wykonuje niewłaściwą technikę następuje jego dyskwalifikacja.

*Zawodnicy startują w dwóch rundach eliminacyjnych suma wykonanych uderzeń z obu rund eliminacyjnych decyduje o zakwalifikowaniu się do rundy finałowej.

*Do rundy finałowej kwalifikują się zawodnicy którzy uzyskali pięć najlepszych wyników w rundach kwalifikacyjnych.

*Zwycięzcą konkurencji zostaje zawodnik, który w rundzie finałowej wykonał największą ilość kopnięć. W przypadku remisu zwycięża zawodnik który uzyskał lepszy wynik w rundach eliminacyjnych, gdy nadal nie został wyłoniony zwycięzca, zwycięża ten z nich który uzyskał większą ilość kopnięć w jednej rundzie. Jeśli to nie wyłania zwycięzcy. Zarządza się 1 dogrywkę między zainteresowanymi zawodnikami.

Gdy nadal nie wyłania się najlepszego zawodnika - obaj zajmują równorzędne miejsce w konkurencji.

*Punktacja konkurencji

Lokata	I	II	III	IV	V
Punkty	6	4	3	2	1

3.2.3. Poomse (podział na stopnie)

*Zawodnik wykonuje jeden układ Poomse. Zawodnik prezentuje układ formalne taeguk. Jest oceniany za dokładność poomse jak i dynamikę.

*Kolejność uczestników konkurencji zostaje ustalona na podstawie not przyznawanych przez trzech sędziów. Oceny sędziów to liczby w systemie całych punktów i części dziesiątych.

*Do finału przechodzi pięciu zawodników z najlepszymi notami. Jeżeli z powodu takiej samej noty nie można wyłonić tylko pięciu finalistów, do finału dopuszczane są wszystkie osoby z minimalną wymaganą notą.

*W przypadku uzyskania równej ilości punktów przez więcej niż jednego uczestnika o kolejności decyduje suma punktów z finału i eliminacji. W przypadku, jeśli i ta suma punktów będzie równa = sędzia ogłasza dogrywkę.

*Punktacja konkurencji

Lokata	I	II	III	IV	V
Punkty	6	4	3	2	1

3.2.4. Kyorugi – walka zadaniowa (dla dzieci).

*Warunkiem dopuszczenia zawodników do konkurencji jest posiadanie pisemnej zgody rodziców (lub opiekunów prawnych) na udział w tej konkurencji; (wzór zał. 1)

*Przed Turniejem dokonywane jest sprawdzenie wag (decyduje rzeczywista waga) uczestników Turnieju oraz sprawdzenie aktualności badań lekarskich, lub zawodnika dopuszcza lekarz zawodów na podstawie badania przedmiotowego.

*Konkurencja rozgrywana jest na zasadach walki zadaniowej i składa się z dwóch

rund po 1 min lub 1,5 minuty z przerwą 30 sekund. Obowiązuje podział na kategorie wiekowe i wagowe (szczegółowy podział na kategorie wagowe ustalany na odprawie z udziałem trenerów i sędziów przed rozpoczęciem każdego Turnieju, a zależy od faktycznej wagi zgłoszonych zawodników)

*Uczestników konkurencji obowiązuje posiadanie kompletu ochraniaczy określonych przepisami taekwondo WTF. Dodatkowo zawodnicy zakładają atestowane ochraniacze piankowe na śródstopie 2,5 cm grubości;

*Konkurencja rozgrywana jest na polu o wymiarach: 8m X 8m + 1 metr bezpieczeństwa;

*Obowiązuje całkowity zakaz ataku na głowę (każde zamierzone kopnięcie na głowę = kara (-1) pkt.; spowodowanie niesprawności rywala zamierzonym kopnięciem na głowę = dyskwalifikacja)

*Jedyną legalną powierzchnią punktową jest tułów, chroniony ochraniaczem typu Hogo

*W przypadku widocznej różnicy posiadanej umiejętności zawodników sędzia ma prawo przerwać walkę zadaniową

*Ważne punkty: (1) za prawidłowo zadaną technikę.

*Konkurencja rozgrywana jest systemem pucharowym;

*Celem konkurencji jest analiza skuteczności opanowanej techniki w celu jej rozwijania w treningu klubowym

*Punktacja konkurencji

Lokata	I	II	III	IV	V
Punkty	6	4	3	2	1

3.2.5. „Kyorugi” (dla kategorii wiekowych Młodzik i Junior Młodszy)

*Warunkiem dopuszczenia zawodniczka / zawodniczki do konkurencji w kategorii „Młodziki Junior Młodszy jest posiadanie pisemnej zgody”: rodziców lub opiekunów prawnych na udział w tej konkurencji;

*Stosuje się podział według kategorii wiekowych i wagowych

*Przed Turniejem dokonywane jest sprawdzenie wag uczestników (decyduje rzeczywista waga) oraz sprawdzenie aktualności badań lekarskich;

*Uczestników konkurencji obowiązuje posiadanie kompletu ochraniaczy określonych aktualnymi Regulaminami taekwondo WTF

*Konkurencja rozgrywana jest systemem pucharowym;

*Konkurencja rozgrywana jest na polu o wymiarach 8m X 8m + 1 metr bezpieczeństwa;

*Konkurencja składa się z 2 do 3 rund po 1,5 minut z przerwami po 30 sekund;

*Legalne powierzchnie punktowe:

- środkowa część tułowia: tułów pokryty ochraniaczem „hogo”;
- głowa chroniona kaskiem

*Punktacja konkurencji „kyorugi:

jeden (1) punkt za atak na ochranicz tułowia „hogo”;

- jeden (1) punkt za atak na ochranicz tułowia „hogo”;
- dwa (2) punkty za atak na ochranicz tułowia „hogo” w połączeniu z techniką obrotową,
- trzy (3) punkty za atak na głowę,
- trzy (3) punkty za atak na głowę, + (1) punkt za technikę obrotową
- *O wyniku konkurencji decyduje suma punktów uzyskanych przez zawodników w rundach..
- zwycięstwo przez różnicę punktową: jeśli wystąpi różnica 7 (siedem) punktów to walka zostaje przerwana i wskazany zwycięzca;
- zwycięstwo poprzez punkt graniczny: jeśli jeden z zawodników uzyska maksymalną liczbę 12 punktów, należy przerwać walkę i wskazać zwycięzcę;
- zwycięstwo przez przewagę, jeśli zawodnik przeciwny uzyskał 4 (cztery)

punkty ujemne;

*W przypadku remisu po zakończonej walce tablica musi zostać wyzerowana i po regulaminowej przerwie zarządzona zostaje dogrywka. Dogrywka rozgrywana jest według zasady „złotego punktu”, to jest o zwycięstwie decyduje pierwsze zadanie punktowanej techniki. Jeśli ta runda nie rozstrzygnie decyzja o zwycięstwie należy do sędziów.

*Punktacja konkurencji

Lokata	I	II	III	IV	V
Punkty	6	4	3	2	1

3.3. Zasady ustalania klasyfikacji końcowej poszczególnych Turniejów.

3.3.1. Ogólnopolski Turniej Taekwondo dla Dzieci i Młodzieży „Liga Taekwondo Wesolek” rozgrywany jest każdego roku na wzór „rozgrywek ligowych”. O klasyfikacji końcowej uczestników (zarówno Indywidualnej jak drużynowej) decyduje suma punktów uzyskanych we wszystkich turniejach w danym roku kalendarzowym.

3.3.2. Organizator prowadzi klasyfikację każdego turnieju w następujący sposób:

- **indywidualna:** w trzech kategoriach wiekowych: junior młodszy, młodzik i dziecko
- **drużynowa:** w dwóch kategoriach konkurencji – łącznie z turnieju sprawnościowego i poomse, oraz łącznie z kyorugi i kyorugi-walki zadaniowej

3.3.3. W klasyfikacji „Indywidualnej”, w przypadku uzyskania jednakowej ilości punktów przez dwóch lub więcej zawodników, o ostatecznej kolejności decyduje ilość zdobytych kolejno złotych, srebrnych, brązowych medali. W przypadku pierwszej trójki zawodników, jeśli nadal nie można wyłonić lepszego o kolejności decyduje lepszy wynik kolejno w konkurencji: kyorugi, dubaldaseong dollyo-czagi, poomse, twio-ap-chagi

3.3.4. W klasyfikacji „Drużynowej”, w przypadku uzyskania takiej samej ilości punktów przez dwa lub więcej Klubów o końcowej kolejności decyduje:

- **„Kyorugi”:** większa ilość I miejsc / II miejsc / III miejsc zdobytych przez poszczególne Kluby;
- **Konkurencje Sprawnościowe i Poomse:** większa ilość I miejsc / II miejsc / III miejsc zdobytych przez poszczególne kluby, jeśli nadal nie można ustalić kolejności, decyduje lepszy wynik w kolejnych konkurencjach: kyorugi, dubaldaseong dollyo-czagi, poomse, twio-ap-chagi

3.3.5. NAGRODY

3.3.5.1. W konkurencjach sprawnościowych i poomse poszczególnych Turniejów wydawane są medale: Złoty, Srebrny, Brązowy.

3.3.5.2. W konkurencjach: Kyorugi i Kyorugi – walki zadaniowej wydawane są medale: Złoty, Srebrny, 2 Brązowe.

3.3.5.3. W Turnieju kończącym (FINAŁ ROKU) rozgrywki danego roku:

- Puchary dla trzech najlepszych Klubów w (1) Konkurencjach Sprawnościowych i (2) Kyorugi;
- Puchary dla trzech najlepszych zawodników w klasyfikacji indywidualnej: Junior, Młodzik i Dziecko .

3.3.5.4. Każdy uczestnik Turnieju otrzymuje DYPLOM UCZESTNICTWA oraz upominki przygotowane przez Organizatorów / Gospodarzy poszczególnych

Turniejów.

IV. POSTANOWIENIA ORGANIZACYJNE

4.1. Szczegóły organizacyjne poszczególnych Turniejów (w tym dane o dacie i miejscu rozgrywania zawodów, termin nadsyłania zgłoszeń, opłaty startowej i inne) zawarte są w KOMUNIKACIE ZAWODÓW, który jest dostępny na stronie internetowej: <http://www.mipon.pl/liga-taekwondo/> zakładka „Do pobrania”.

4.2. Organizator zastrzega sobie prawo ograniczenia liczby uczestników turnieju.

4.3. Kluby uczestniczące w Turnieju mogą zgłaszać do zawodów własnych Sędziów. Diety sędziowskie oraz inne koszty pokrywa Organizator Turnieju.

4.4. Organizator Turnieju gwarantuje pełne zabezpieczenie medyczne i ochronę obiektu w czasie trwania zawodów.

4.5. Wszyscy uczestnicy Turnieju zobowiązani są do ubezpieczania zawodników od nieszczęśliwych wypadków i ich następstw, organizator nie ponosi odpowiedzialności za zaistniałe nieszczęśliwe wypadki.

V. POSTANOWIENIA KOŃCOWE.

5.1. Za przebieg sportowy zawodów i ocenę werdyktów sędziowskich odpowiada w sytuacjach konfliktowych jednoosobowo sędzia główny zawodów.

5.2. W przypadku dalszego niezadowolenia strony z oceny sędziowskiej, kierownik ekipy pisemnie składa protest, po uiszczeniu ustalonej opłaty (100,00 złotych). Do rozpatrzenia protestu zwołuje się komisję arbitrażową składającą się z trzech sędziów zawodów w tym sędziego głównego. Decyzja komisji arbitrażowej jest ostateczna.

5.3. W przypadku uznania przez Komisję Arbitrażową protestu – wpłacona przez przedstawiciela Klubu opłata podlega zwrotowi.

5.4. Kierownicy ekip, po zakończeniu każdego Turnieju, mają prawo do składania na adres Organizatora pisemnych uwag dotyczących pracy poszczególnych sędziów, w sprawach organizacyjnych. Wszelkie uwagi dotyczące ewentualnych zmian w Regulaminie Turnieju mogą być rozpatrywane i wprowadzane w życie dopiero od początku następnego cyklu rozgrywek, to znaczy do Regulaminów Turnieju na rok następny.

5.5. O przyjęciu zgłoszenia do zawodów (klubu lub uczestnika) decyduje organizator.

5.6. Interpretacja niniejszego regulaminu i jego stosowanie należy do organizatora.

Opracowanie : Maciej Michalak

Poprawki: Tomasz Poniewierski

Akceptacja: Piotr Wesolek